**Trabajo Práctico N°1: Programación Orientada a Objetos**

**Consigna:**

Se necesita poder operar con una Cuenta. Esta clase representará una cuenta bancaria y deberá permitir realizar operaciones básicas como depositar, retirar y transferir dinero.

**Requisitos:**

* Definir atributos y métodos que consideres necesarios para que la clase Cuenta pueda gestionar el saldo de una cuenta bancaria.
* Implementar la funcionalidad para realizar depósitos, retiros y transferencias entre cuentas.
* Asegúrate de que la clase Cuenta maneje adecuadamente los casos en los que no sea posible realizar alguna operación (por ejemplo, intentar retirar más dinero del que hay disponible).
* La transferencia de dinero debe simularse entre instancias de la misma clase Cuenta.
* Implementar un menú para operar en la cuenta y poder realizar operaciones.

**Puntos a considerar:**

* Qué información debe contener una cuenta bancaria para que las operaciones funcionen correctamente.
* Estructurar los métodos para que sean claros y funcionales.
* No es necesario trabajar con más de una clase, pero dentro de Cuenta deberán contemplar todos los detalles necesarios para las operaciones solicitadas.

**Formato de Entrega:**

* El proyecto debe entregarse en una carpeta que incluya el archivo del programa y el diagrama de clases.
* La entrega se realizará a través de campus, comprimida en un archivo .zip o .rar con tu nombre y apellido como nombre del archivo.(max 2 personas)